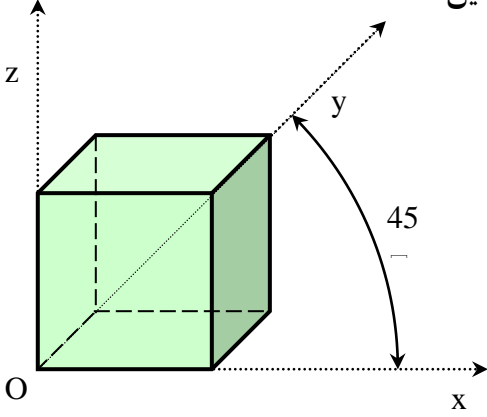


المنظورات Perspectives

المنظور Perspective هو تمثيل القطع بأبعادها الثلاثة. وينقسم إلى نوعين:



1.6 المنظور ذو الوجهين المائلين :

Perspective cavalière

خصائصه:

1. اختيار المحاور:

الوجه المقابل لجهة النظر يعين في المستويات الموازية لـ Oxz .

الأوجه المائلة: تعين في المستويين Oxy و Oyz .

2. زاوية المنظور:

الزاوية المعينة للمحور المائل Oy تسمى ،

زاوية المنظور $\hat{\alpha} = 45^\circ$ Angle fuyantes .

3. نسبة التخفيض:

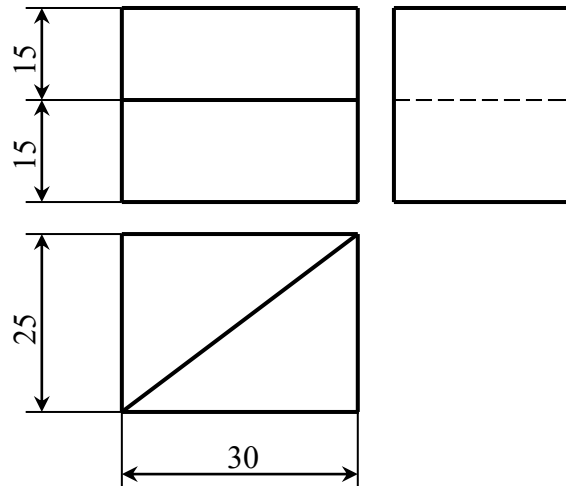
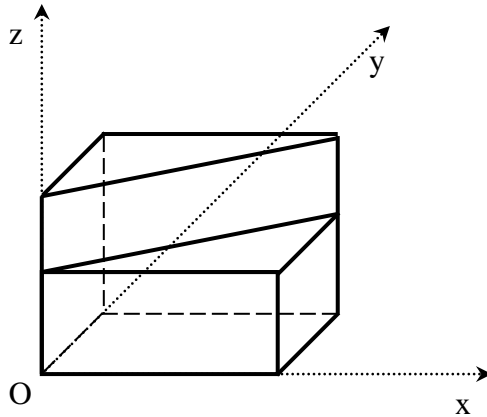
كل الأبعاد العمودية الموازية للمحور المائل Oy تخفض بنسبة تسمى ،

نسبة التخفيض $R = 0.5$ Rapport de réduction

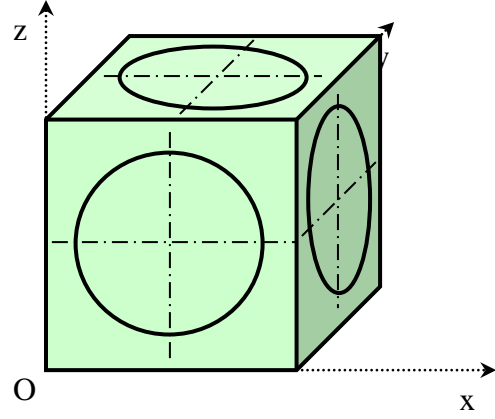
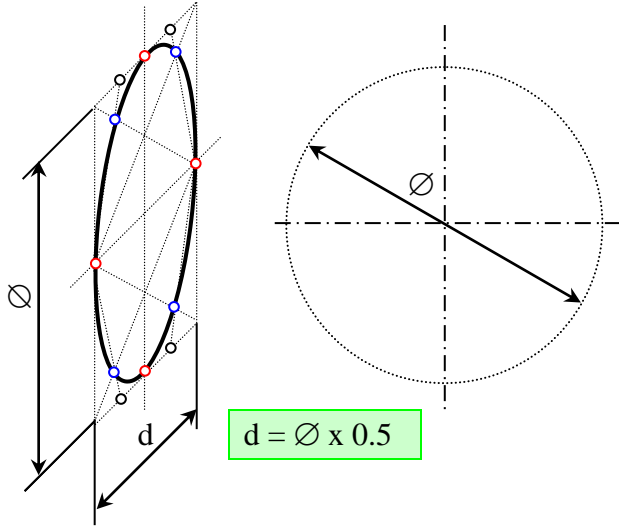
تطبيقات:

تطبيق 1:

مثل في المنظور ذو الوجهين المائلين القطعة الممثلة بمساقطها:



تطبيق 2: تمثيل دائرة في منظور ذو وجهين مائلين.



2.6 المنظور المحوري :

Perspective axonométrique

2.6. المنظور المحوري الإيزومتري:

خصائصه:

1. اختيار المحاور:

حيث أن محور النظر هو محور التناظر بالنسبة لأحرف المكعب فإن كل الأوجه تمثل على مستويات مائلة. يتم اختيار المحاور بحيث:

1. المحور Oy عمودي باتجاه الأسفل؛

2. المحوران Ox و Oz متناظران بالنسبة إلى Oy :

$$=120^\circ = \hat{Oyz} = \hat{Oyx} \quad \hat{Oxz}$$

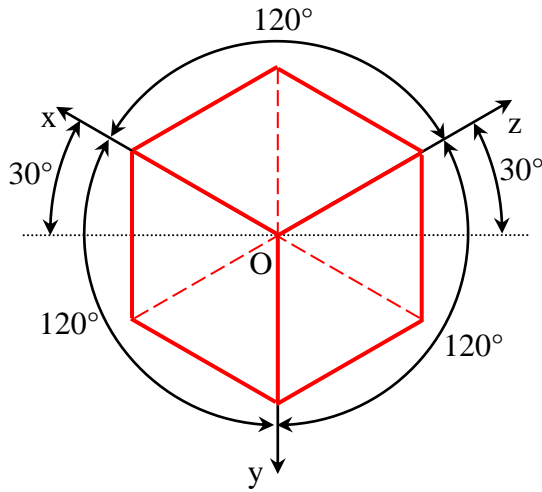
2. زاوية المنظور :

الزاوية المعينة بين كل محورين ،

. زاوية المنظور $\hat{a} = 120^\circ$ Angle fuyantes .

3. نسبة التخفيض:

كل الأبعاد الموازية للمحاور الثلاث تخفض بنسبة تسمى ،



Rapport de réduction **R = 0.82** نسبة التخفيض

تطبيقات:

تطبيق 1: أعد تمثيل القطعة (الممثلة بمنظور ذو وجهين مائلين) في المنظور المحوري الإزومتري.

