

Objectif : Se familiariser avec les touches du clavier et l'interface du logiciel Scilab

Exercice 1 :

Apprendre à communiquer avec l'interface du logiciel Scilab (Se familiariser, noter et se rappeler) :

- Console, Menu et applications : navigateur des fichiers, navigateur des variables, historique des commandes;
- Disposition du bureau : préférences, raccourcis clavier;
- Commandes utiles.

Exercice 2 :

Symboles et caractères spéciaux du clavier :

Chercher et noter les touches et raccourcis du clavier qui donnent les caractères suivants. Utiliser les touches du clavier et ses combinaisons avec **Ctrl**, **Shift** et **Alt**.

= : + - * ^ > < % ; , . () [] & | " ' \$ # \ / @ { } _ ! ? ° § μ £ "

Exercice 3 :

Taper sur console les expressions suivantes :

```
M= [1 2 3; 3 5 7; 1,1,1]
c=1:2:15
k=3;
disp("c("+string(k)+")= "+ string(c(k)))
t=poly(0,"t");
p = t^3+t^2+5
//plot(x,y,".b")
x=1:15,y=x./(x+sin(%pi/4));
plot(x,y,"color","b")
```